COMPTE-RENDU TP PROJET 25-03-2020 :

En ce qui concerne l’avancement du projet :

Nous sommes en retard par rapport à ce que nous avions prévus de base. En effet la fonction qui permet de placer les mots dans une matrice aléatoirement à partir d’une large bibliothèque de mots, nous pose quelques problèmes. Nous sommes actuellement entrain de les résoudre.

Pour le moment la version SOLO du jeu n’est pas encore fonctionnelle, mais ça ne saurait tarder.

Au stade actuelle, la fonction de remplissage de la matrice récupère un unique mot aléatoirement dans une bibliothèque. Puis elle le place aléatoirement dans la grille à chaque nouvelle partie.

La difficulté réside dans le placement aléatoire de plusieurs mots à chaque nouvelle partie, car chaque mot peut partager une ou plusieurs lettres avec un ou plusieurs mot.

Nous avons sous-estimé la difficulté d’une telle fonction dans la réalisation de notre macro-planning, d'où notre retard.

Cependant, ce n’est pas un retard qui nous pénalisera pas dans l’avancé de notre projet. Une fois la difficulté surmonté, il ne nous restera plus qu’à mettre en place :

* Fonctionnalité de sauvegarde
* Fonctionnalité aide au joueur
* Mode Contre la montre
* Mode multijoueur

En ce qui concerne les tâches prévus pour ce TP :

* Asmae Bouhandi :
  + Rédaction compte-rendu
  + Fonction de sélection aléatoire de mot
* Guillaume Briffault
  + Fonction de remplissage de matrice
* Guillaume Derrien
  + Rédaction compte-rendu
  + Fonction de remplissage de matrice
* Quentin Bellanger
  + Fonction de remplissage de matrice